

Назва курсу	CSBLB23 Проєктування та верстка web-сторінок (HTML, CSS)
Викладач (-і)	Ігнатова Л.Б., старший викладач
Контактний телефон	(+38 044) 455-69-82
E-mail	ihnatovalb@krok.edu.ua
Консультації	Згідно з розкладом (online), MS Teams

1. Коротка анотація до курсу

Метою вивчення дисципліни є: осяголення та засвоєння студентами сучасних аспектів web технологій і суміжних галузей; формування знань студента щодо проєктування та макетування web-сторінок, вивчення та практичне засвоєння технологій створення, web-сторінок.

2. Результати навчання

По успішному завершенню вивчення курсу студент зможе:

- обирати оптимальні програмні засоби для проєктування та розробки web-сторінок;
- аналізувати, створювати та застосовувати сучасні макети web-сторінок, текстові та графічні, рядкові та блочні елементи, на базі конструкцій HTML та правил CSS;
- використовувати існуючі frameworks для створення web-сторінок.
- самостійно опановувати нові сучасні технології для розробки макетів web-сторінок.

Компетентності та результати навчання, компоненти яких формуються та розвиваються у курсі

- здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу;
- здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях;
- знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності;
- здатність вчитися й оволодівати сучасними знаннями;
- здатність бути критичним і самокритичним;
- здатність оцінювати та забезпечувати якість виконуваних робіт.
- знати принципи побудови HTML-документа і роботи з його елементами:
- обирати технологію створення WEB-сайту;
- створювати дизайн сторінок WEB-сайту;
- розробляти документи, які визначають хід розробки;
- використовувати мову розмітки тексту для створення WEB-сторінок;
- виконувати розміщення на сторінках різноманітні елементи;
- здійснювати форматування сторінок за допомогою CSS;
- виконувати верстку сторінок сайту;
- створювати динамічні сторінки та ефекти за допомогою CSS;
- знати алгоритми застосування технології CSS; сутність, призначення та структуру об'єктної моделі браузера і документа.

Результати навчання:

- використовувати інструментальні засоби макетування та розробки сучасних web-сторінок;
- застосовувати концептуальні, логічні та фізичні моделі web-сторінок, у тому числі фреймворки.

3. Обсяг курсу

Вид заняття	150 годин / 5 кредитів ECTS		
	форма навчання		
	денна	заочна	дистанційна
лекції	14		
практичні заняття	14		
лабораторні роботи	14		
самостійна робота	104		
консультації	4		

4. Технічне обладнання і програмне забезпечення

Технічне обладнання: комп'ютер/ноутбук, інтернет.

Програмне забезпечення:

- Sublime text, notepad++, atom (<https://atom.io/>).

5. Політики курсу

Студенти мають дотримуватись кодексу академічної доброчесності:

https://www.krok.edu.ua/download/nakazi/2018-10-18_kodeks-akademichnoi-dobrochesnosti.pdf

6. Схема курсу

Тиждень / кіль-ть годин	Тема	Форма діяльності	Завдання / кіль-ть годин	Термін виконання
Тиждень #1 /	Проектування WEB-сайту Постановка завдання на розробку. Створення концепції. Відбір матеріалу, структури і особливостей розміщення матеріалів. Логічна та фізична структура сторінки.	лекція	Створення прикладу-ілюстрації теоретичного матеріалу. / 2	1 тиждень
14 годин	Використання інструментарію для проектування макету web сторінок. Встановлення та налаштування програмного забезпечення sublime, atom, browser sync, git на робочих місцях..	практичне заняття самостійна робота	Вирішення практичних завдань / 2 Встановлення та налаштування ПЗ/ 10	
Тиждень #2 / 2 години	Створення макетів інформаційних, пошукових сучасних web-сторінок.	лабораторна робота	Звіт з виконання лабораторної роботи / 2	1 тиждень
Тиждень #3 /	Розмітка тексту Поняття розмітки тексту. Мови розмітки тексту. Синтаксис мови HTML. Структура HTML-документа. Заголовок документа, мета-теги. Тіло документа. Основні теги створення WEB-сторінок Елементи навігації. Базування. Посилання і якорі. Карти посилань. Вбудовування. Форми, призначення, створення, використання. Поняття та засоби семантичної розмітки HTML5.	лекція	Створення прикладу-ілюстрації теоретичного матеріалу. / 2	1 тиждень
12 годин	Прийоми розробки документів в різних середовищах. Документи з фреймами. Склад елементів. Поняття контейнера. Теги фізичного та логічного форматування тексту. Списки. Заголовки.	практичне заняття самостійна робота	Вирішення практичних завдань / 2 Огляд додаткових джерел інформації./ 8	
Тиждень #4 / 2 години	Створити 3 варіанти інформаційного довідника: прості посилання, frame та map.	лабораторна робота	Звіт з виконання лабораторної роботи / 2	1 тиждень

Тиждень #5 /	Графіка у дизайні. Кольорова web палітра. Формати графічних файлів. Теги HTML, для використання графіки.	лекція	Створення прикладу-ілюстрації теоретичного матеріалу. / 2	1 тиждень
12 годин	Особливості табличної верстки. Верстка, що базується на шарах. Блочні та рядкові елементи документа.	практичне заняття	Вирішення практичних завдань / 2	
	Форми. Елементи керування. Кнопки, поля, прапорці, перемикачі, виринаючі списки, тощо.	самостійна робота	Огляд додаткових рекомендованих джерел інформації./ 8	
Тиждень #6 / 2 години	Створити 3 варіанти фотоальбома: прості посилання, frame та map	лабораторна робота	Звіт з виконання лабораторної роботи / 2	1 тиждень
Тиждень #7 /	Поняття та призначення CSS. Способи зв'язування документа і таблиці стилів. Селектор та визначення у CSS. Ієрархія таблиць, групування, наслідування селекторів.	лекція	Створення прикладу-ілюстрації теоретичного матеріалу. / 2	1 тиждень
12 годин	Властивості шрифту та тексту. Розмір елементів. Одиниці виміру.	практичне заняття	Вирішення практичних завдань / 2	
	Колір елементу та колір фону Властивості таблиці та елементів таблиці. DHTML.	самостійна робота	Огляд додаткових рекомендованих джерел інформації./ 8	
Тиждень #8 / 2 години	У комірках таблиці розташувати різні текстові елементи, додати зміну властивостей тексту, кольору, фону за допомогою DHTML.	лабораторна робота	Звіт з виконання лабораторної роботи / 2	1 тиждень
Тиждень #9 /	Поняття CSS верстки. Засоби CSS, що забезпечують верстку. Верстка смугами. Верстка колонками. Поля та відступи.	лекція	Створення прикладу-ілюстрації теоретичного матеріалу. / 2	1 тиждень
12 годин	Селектори тегів: універсальні, контекстні, дочірні, сусідні, селектори атрибутів. Класи, мультикласи. Застосування.	практичне заняття	Вирішення практичних завдань / 2	
	Псевдокласи та псевдоелементи CSS.	самостійна робота	Огляд додаткових рекомендованих джерел інформації./ 8	
Тиждень #10 / 2 години	Побудувати макет 2-3-колонкової сторінки засобами HTML 5 та CSS 3 відповідно варіанту.	лабораторна робота	Звіт з виконання лабораторної роботи / 2	1 тиждень
Тиждень #11/	Підтримка різних браузерів. Медіа запити. Кросплатформне верстання. Гнучкий макет на основі сітки (flexible, grid-based layout). Медіазапити (media queries)..	лекція	Створення прикладу-ілюстрації теоретичного матеріалу. / 2	1 тиждень
14 годин	Гнучкі зображення (flexible images). CSS ефекти, CSS – анімація.	практичне заняття	Вирішення практичних завдань / 2	
	tSS- transition:transition-property; transition-duration; transition-timing-function; transition-delay; transition.	самостійна робота	Огляд додаткових рекомендованих джерел інформації./ 10	
Тиждень #12 / 2 години	До фотоальбому ЛР 3 додати текстову частину (опис), CSS ефекти та анімації.	лабораторна робота	Звіт з виконання лабораторної роботи / 2	1 тиждень
Тиждень #13/	Адаптивний дизайн. Адаптивна верстка. Застосування поступового поліпшення проектування для мобільних пристроїв з самих ранніх етапів Класифікація CSS-фреймворків і CSS бібліотек.	лекція	Створення прикладу-ілюстрації теоретичного матеріалу. / 2	1 тиждень
12 годин	Верстка за допомогою фреймворків CSS Фреймворк Bootstrap 4. Додавання Bootstrap.Сітки. Панель навігації. Jumbotron. Область контенту. Футер сайту.	практичне заняття	Вирішення практичних завдань / 2	

	Базові шаблони Bootstrap	самостійна робота	Огляд додаткових рекомендованих джерел інформації./ 8	
Тиждень #14 / 2 години	Побудувати адаптивний макет сторінки із використання медіа запиту та засобами Bootstrap відповідно варіанту.	лабораторна робота	Звіт з виконання лабораторної роботи / 2	1 тиждень

7. Система оцінювання та вимоги

Загальна система оцінювання курсу	Оцінювання проводиться за 100-бальною накопичувальною шкалою. Бали накопичуються за наступним співвідношенням: • тренувальні тести/завдання – 14% семестрової оцінки; • лабораторні роботи – 35% семестрової оцінки; • практичні роботи – 21% семестрової оцінки; • індивідуальний проект – 30% семестрової оцінки.
Практичні заняття / лабораторні роботи	Здача вирішених практичних завдань і звітів з лабораторних робіт повинна здійснюватися відповідно до встановлених дедлайнів. Виконані завдання завантажуються студентом у відповідні модулі на платформі Moodle. Завдання може бути оцінено максимально в 5 балів.

8. Рекомендована література до курсу

Базовий підручник

Denise M. Woods, William J. Dorin: HTML5 and CSS Comprehensive, Seventh Edition, Course Technology 20 Channel Center Street Boston, MA 02210 USA (2019)

Допоміжна література

1. Michael Bowers: Pro CSS and HTML Design Patterns Copyright © (2016);
2. Shay Howe: LEARN TO CODE HTML & CSS: DEVELOP & STYLE WEBSITES (2017).

Онлайн-ресурси

1. Fundamental text and font styling: https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn/CSS/Styling_text/Fundamentals
2. W3.CSS Templates: https://www.w3schools.com/w3css/w3css_templates.asp
3. Markup Validation Service: <https://validator.w3.org/>
4. Build fast, responsive sites with Bootstrap: <https://getbootstrap.com/>